

## FIȘA DISCIPLINEI

## 1. Date despre program

Instituția de învățământ superior	Universitatea Maritimă din Constanța
Facultatea	Electromecanică Navală
Departamentul	Științe Fundamentale și Umaniste
Domeniul de studii	Inginerie electronică, telecomunicații și tehnologii informaționale
Ciclul de studii	Licență
Programul de studii/calificarea	Tehnologii și Sisteme de Telecomunicații

## 2. Date despre disciplină

Denumirea disciplinei	Tehnologii de programare în internet				
Titularul activităților de curs	Lector dr. Simona DINU				
Titularul activităților de seminar	Asistent dr. Gabriela ANDREI				
Anul de studiu	I	Semestrul	I	Tipul de evaluare	V
Regimul disciplinei	Categorizația formativă a disciplinei DF - fundamentală, DD - în domeniu, DS - de specialitate, DC - complementară				DD
	Categorizația de opționalitate a disciplinei: DO - obligatorie (impusă), DA - opțională (la alegere), DL - facultativă (liber aleasă)				DA

## 3. Timpul total estimat (ore alocate activităților didactice)

I a) Număr de ore pe săptămână	2	Curs	1	Seminar	-	Laborator	1	Proiect	-
I b) Totalul de ore pe semestru din planul de învățământ	28	Curs	14	Seminar	-	Laborator	14	Proiect	-

II Distribuția fondului de timp pe semestru:	ore
II a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe	18
II b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren	8
II c) Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri	18
II d) Tutoriat	
III Examinări	2
IV Alte activități (precizați):	

Total ore studiu individual II (a+b+c+d)	44
Total ore pe semestru (Ib+II+III+IV)	74
Numărul de credite	3

## 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

Curriculum	
Competențe	

## 5. Condiții (acolo unde este cazul)

Desfășurare a cursului	• Nu este cazul	
Desfășurare aplicații	Seminar	•
	Laborator	• Prezența obligatorie
	Proiect	•

## 6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	C5. Cunoașterea principiilor ce stau la baza principalelor tehnologii de telecomunicații, fixe și mobile, tehnologii de rețea și servicii Internet.
Competențe transversale	CT1. Analiza metodică a problemelor întâlnite în activitate, identificând elementele pentru care există soluții consacrate, asigurând astfel îndeplinirea sarcinilor profesionale

## 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

Obiectivul general al disciplinei	Cunoașterea principalelor caracteristici pentru tehnologiile actuale de comunicații; cunoașterea caracteristicilor, elementelor componente și funcțiilor rețelelor de comunicații mobile, a arhitecturilor și protocoalelor de comunicații.
-----------------------------------	---

**8. Conținuturi**

Curs	Nr. ore	Metode de predare	Observații
Componentele, funcțiile și caracteristicile unei rețele de calculatoare.	2	Predarea principalelor noțiuni este efectuată folosind metoda clasică (la tablă) și prin utilizarea videoprojectorului, interacționând cu studenții din sala de curs.	
Topologii de rețele în aplicațiile industriale: topologii fizice și topologii logice.	2	Predarea principalelor noțiuni este efectuată folosind metoda clasică (la tablă) și prin utilizarea videoprojectorului, interacționând cu studenții din sala de curs.	
Protocoale și standarde de comunicație. Modele de comunicații: modelul OSI-ISO și modelul de rețea TCP/IP Metode de acces la mediul de comunicație	2	Predarea principalelor noțiuni este efectuată folosind metoda clasică (la tablă) și prin utilizarea videoprojectorului, interacționând cu studenții din sala de curs.	
Funcțiile rețelei Internet	2	Predarea principalelor noțiuni este efectuată folosind metoda clasică (la tablă) și prin utilizarea videoprojectorului, interacționând cu studenții din sala de curs.	
Limbaje de programare utilizate în prezent pentru realizarea paginilor Web	4	Predarea principalelor noțiuni este efectuată folosind metoda clasică (la tablă) și prin utilizarea videoprojectorului, interacționând cu studenții din sala de curs.	
Utilizarea bazelor de date în Internet.	2	Predarea principalelor noțiuni este efectuată folosind metoda clasică (la tablă) și prin utilizarea videoprojectorului, interacționând cu studenții din sala de curs.	

**Bibliografie**

- 1. Ivașcu, V. "Inițiere în PHP & MySQL", <http://www.oriceon.com>
- 2. Diaconu, D. "Pagini Web cu JavaScript", Editura EduSoft, 2006
- 3. Miloșescu, M. „Învață singur Internet.”, Ed. Teora, 2006.
- 4. Buraga, S. "Proiectarea siturilor Web. Design și funcționalitate", Editura POLIROM, Iași, 2002

**Bibliografie minimală**

Miloșescu, M. „Învață singur Internet.”, Ed. Teora, 2006.

Aplicații (Laborator)	Nr. ore	Metode de predare	Observații
Componentele, funcțiile și caracteristicile unei rețele de calculatoare.	2	Predarea și testarea principalelor noțiuni este efectuată folosind metoda clasică (la tablă) și prin utilizarea videoprojectorului, interacționând cu studenții din sala de laborator. Sunt discutate soluțiile propuse pentru rezolvarea problemelor prezentate; ulterior, are loc implementarea acestora/ rulara pe calculator a problemelor rezolvate.	
Topologii de rețele în aplicațiile industriale: topologii fizice și topologii logice.	2		
Protocoale și standarde de comunicație. Modele de comunicații: modelul OSI-ISO și modelul de rețea TCP/IP Metode de acces la mediul de comunicație	2		
Funcțiile rețelei Internet	2		
Limbaje de programare utilizate în prezent pentru realizarea paginilor Web	4		
Utilizarea bazelor de date în Internet.	2		

**Bibliografie**

- 1. Ivașcu, V. "Inițiere în PHP & MySQL", <http://www.oriceon.com>
- 2. Diaconu, D. "Pagini Web cu JavaScript", Editura EduSoft, 2006
- 3. Miloșescu, M. „Învață singur Internet.”, Ed. Teora, 2006.
- 4. Buraga, S. "Proiectarea siturilor Web. Design și funcționalitate", Editura POLIROM, Iași, 2002

**Bibliografie minimală**

Miloșescu, M. „Învață singur Internet.”, Ed. Teora, 2006.

**9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului**

Cursul asigură un nivel de bază ce permite utilizarea cunoștințelor generale privind tehnologiile Web, pentru realizarea unor proiecte în domeniu; cunoașterea tehnologiilor Web sunt utile și coroborate cu exigențele angajatorilor ce activează în acest domeniu.

**10. Evaluare**

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
Curs	Însușirea noțiunilor și aspectelor teoretice și practice prezentate în cadrul cursului	Colocviu - verificare scrisă, cu subiecte teoretice și aplicații ce acoperă în totalitate programa analitică a disciplinei.	<b>60%</b>
Seminar			
Laborator	Activitatea desfășurată la lucrările de laborator	Evaluarea rezultatelor obținute de studenți în cadrul lucrărilor de laborator.	<b>30%</b>
Proiect	Capacitatea de a utiliza corect noțiunile teoretice și practice prezentate în cadrul cursului și al laboratorului	Predarea către cadrul didactic a unei teme de specialitate, întocmită pe parcursul semestrului.	<b>10%</b>
Standard minim de performanță			
Cunoașterea conceptelor de bază pentru proiectarea, elaborarea și utilizarea tehnologiilor și aplicațiilor web.			

Data completării	Semnătura titularului de curs	Semnătura titularului de laborator
01.10.2018	Lector dr. Simona Dinu	Asistent dr. Gabriela Andrei

Data avizării în departament	Semnătura directorului de departament
	Lect.dr. Dănuț Argintaru

Data aprobării în Consiliul academic	Semnătura decanului
	Prof.dr.ing. Costel Stanca